

Primero	Segundo	Tercero	Cuarto	Quinto	Sexto	Séptimo	Octavo	Noveno
Fundamentos de matemáticas 3   2   8	Cálculo diferencial 3   2   8	Cálculo integral 3   2   8	Ecuaciones diferenciales 3   2   8	Teoría matemática de la computación 3   2   8	Contabilidad y finanzas 3   1   7	Optativa 1 2   2   6	Optativa 3 2   2   6	Taller de elaboración del informe de investigación 1   3   5
Matemáticas discretas 3   2   8	Álgebra lineal 3   2   8	Métodos numéricos 3   2   8	Probabilidad y estadística 3   2   8	Investigación de operaciones 3   2   8	Economía 3   1   7	Optativa 2 2   2   6	Optativa 4 2   2   6	Residencia profesional 0   3   3
Metodología de la programación 2   2   6	Programación orientada a objetos 3   2   8	Programación avanzada 2   2   6	Programación distribuida y en paralelo 2   2   6	Calidad en los procesos de desarrollo de software 2   2   6	Modelos y metodologías de desarrollo de software 2   2   6	Desarrollo de aplicaciones web y móviles 2   2   6	Optativa 5 2   2   6	
Programación estructurada 2   2   6	Estructura de datos 3   2   8	Desarrollo humano 3   0   6	Estudio de las organizaciones 3   0   6	Traductores de bajo nivel 2   2   6	Compiladores 3   2   8	Sistemas operativos 3   2   8	Administración de sistemas operativos 2   2   6	
Física 3   2   8	Electricidad y electrónica 3   2   8	Sistemas digitales 3   2   8	Arquitectura de computadoras 3   2   8	Fundamentos de redes 2   2   6	Protocolos de enrutamiento 2   2   6	Conmutadores y redes inalámbricas 2   2   6	Cómputo distribuido 2   2   6	
Taller de competencias informacionales 3   1   7	Taller de metodología de la investigación 3   1   7	Diseño de bases de datos 2   2   6	Administración de bases de datos 2   2   6	Tópicos avanzados de bases de datos 2   2   6	Interfaces humano computadora 2   2   6	Inteligencia artificial 2   2   6	Graficación 2   2   6	
		Taller de desarrollo 1 1   3   5	Taller de desarrollo 2 0   3   3	Taller de desarrollo 3 1   3   5	Taller de desarrollo 4 1   3   5	Práctica profesional 2 0   3   3	Taller de investigación en las ciencias computacionales 1   3   5	Nombre de la unidad de competencia T   P   Cr
<b>Mapa curricular</b> <b>Licenciatura en Ingeniería en Desarrollo y Tecnologías de Software</b> 57 Unidades de competencia				Práctica profesional 1 0   3   3				

T = Horas Teoría  
P = Horas Práctica  
Cr = Créditos