

MAPA CURRICULAR DE LA LICENCIATURA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

ÁREAS	SEM. I	SEM. II	SEM. III	SEM. IV	SEM. V	SEM. VI	SEM. VII	SEM. VIII	SEM. IX
FORMACIÓN BÁSICA	1 Aprender a Aprender 2 4	3 Sociedad actual 0 6	3 Problemas SEPC de México 0 6						
	1 Razonamiento Matemático 2 4	3 Tecnologías de Información 0 6							
	3 Naturaleza del Conocimiento 0 6								
	1 Herramientas de Computación 2 4								
COMPLEMENTARIA	0 Inglés I (de la vida cotidiana) 4 4	0 Inglés II (profesional) 4 4	0 Inglés III 4 4	0 Inglés IV 4 4	0 Inglés V 4 4	0 Inglés VI 4 4			
FORMACIÓN DISCIPLINARIA				3 Programación de Sistemas 2 8	3 Compiladores 2 8	3 Sistemas Operativos 2 8			
INTERACCIÓN HOMBRE MÁQUINA						2 Graficación 2 6	2 Inteligencia Artificial 2 6	2 Interacción humano computadora 2 6	
ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	3 Electricidad y Electrónica básica 2 8	2 Sistemas Digitales 2 6	3 Arquitectura de Computadoras 2 8						
PROGRAMACIÓN E INGENIERÍA DE SOFTWARE	3 Algoritmos 2 8	2 Programación estructurada 2 6	2 Estructura de Datos 2 6	2 Programación orientada a objetos 2 6	2 Programación de aplicaciones WEB 2 6			2 Ingeniería de Software I 2 6	2 Ingeniería de Software II 2 6
REDES				3 Transmisión y Comunicación de Datos 1 7	3 Redes y servicios de comunicaciones 1 7	3 Enrutamiento 1 7			
TRATAMIENTO DE INFORMACIÓN			2 Diseño de Bases de Datos 2 6	2 Lenguajes de Consulta 2 6	2 Administración de Bases de Datos 2 6	3 Sistemas de Información 1 7	2 Desarrollo de Sistemas de Información 2 6		
MATEMÁTICAS	5 Matemáticas básicas 0 10	4 Matemáticas Discretas 0 8	3 Métodos Numéricos 2 8	3 Investigación de Operaciones I 1 7	3 Investigación de Operaciones II 1 7				
ENTORNO ORGANIZACIONAL		4 Fundamentos de Economía 0 8		4 Administración 1 9	5 Contabilidad 0 10	5 Derecho Informático 0 10	3 Administración de Tecnologías de Información 2 8	3 Auditoría Informática 1 7	2 Formación de Emprendedores 2 6
ÁREA INTEGRADORA									3 Formulación de Proyectos 5 11
FORMACIÓN AMBIENTAL		3 Naturaleza y Sociedad 0 6	1 Desarrollo Sostenible 2 4		0	Proyectos Ambientales (*) 4 4			
DESARROLLO PERSONAL(**)	0 Deportes (**) Actividades Culturales Valores 18				0 Valores 3 3				
ÁREA DE ELECCIÓN LIBRE					2 Elección Libre (Otras disciplinas) 1 5	2 Elección Libre (Otras disciplinas) 1 5	1 Elección Libre (Disciplinaria) 3 5	1 Elección Libre (Disciplinaria) 3 5	1 Elección Libre (Disciplinaria) 3 5
SERVICIO SOCIAL(***)							0 Servicio Social (***) 30 30		

T	P
UNIDADES ACADEMICAS	T ó Horas Teoría P ó Horas Práctica C ó Créditos

TOTALES PLAN DE ESTUDIOS	
HORAS TEORÍA	2224
HORAS PRACTICA	2592
TOTAL DE UNIDADES ACADEMICAS	65
CREDITOS	440

(*) PROYECTOS AMBIENTALES ES UNA UNIDAD ACADÉMICA TRANSVERSAL QUE SE CURSARÁ DURANTE TRES SEMESTRES.
 (**) DEPORTES, ACTIVIDADES CULTURALES Y VALORES SON TRES UNIDADES ACADÉMICAS TRANSVERSALES. DEPORTES Y ACTIVIDADES CULTURALES SE CURSARÁN DURANTE 6 SEMESTRES Y VALORES DURANTE 9 SEMESTRES.
 (***) EL SERVICIO SOCIAL PUEDE SER CURSADO EN UN SEMESTRE O EN PERÍODO INTERSEMESTRAL, AL HABER CUBIERTO EL 70% DE CREDITOS DE LA LICENCIATURA.